Lidl szimulátor

Paraméterek:

* Az üzletbe maximum 200 vásárlót engednek be.
* Az üzletben 5 pénztár van
* A bolt kinyit: 06:00
* A bolt bezár: 22:00 -> ezután már újabb vásárlót nem engednek be, aki bent van, az még befejezi a vásárlást.

Szimuláció: 15 másodpercenként „lépünk az időben”

1. Pénztár

* A pénztáros az alábbi táblázatban szereplő valószínűségekkel szolgál ki egy vevőt:

|  |  |
| --- | --- |
| Eltelt idő | Valószínűség |
| 15 másodperc | 20 % |
| 30 másodperc | 30 % |
| 45 másodperc | 40 % |
| 60 másodperc | 50 % |
| 75 másodperc | 60 % |
| 90 másodperc | 70 % |
| 105 másodperc | 80 % |
| 120 másodperc | 90 % |
| 135 másodperc | 100 % |

* Ha a pénztárhoz sorban állók száma legalább 3, akkor – ha lehetséges – új pénztárt nyitnak meg.
* Ha egy pénztáros végzett egy vevővel, és a sorban nem áll senki, valamint van másik nyitott pénztár, akkor a pénztár bezár.

2. Vevő

* A vevő a boltban az alábbi valószínűségekkel végez a vásárlással:

|  |  |
| --- | --- |
| **Eltelt idő** | **Valószínűség** |
| 15 másodperc | 0 % |
| 60 másodperc | 20 % |
| 120 másodperc | 40 % |
| 180 másodperc | 60 % |
| 240 másodperc | 80 % |
| 300 másodperc | 100% |

* Vevő a boltba 15 másodpercenként 50%-os valószínűséggel érkezik
* Ha a vevő – mert tele van a bolt – nem tud bemenni, akkor nem vár, átmegy az Aldiba

Feladat: Enterre ugrik 15 másodpercet az idő, minden ugrásnál mutassa meg a bolt „állapotát”